***PROYECTO: “SAFE”***

***Documento de Casos de Uso correspondientes al “Módulo de Gestión de Contenido”***

Integrantes – Año 2016

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 1173388 | Santiago, Peralta | [speralta83@gmail.com](mailto:speralta83@gmail.com) |
| 1202388 | Obregon, Juan Facundo | [facundo.obregon@safabox.com](mailto:facundo.obregon@safabox.com) |
| 1223161 | Montañez, Cinthia | [cinthiamontaez@gmail.com](mailto:cintiamontaez@gmail.com) |
| [1](mailto:cintiamontaez@gmail.com)237937 | Caro, Jonatan | [joni1087@gmail.com](mailto:joni1087@gmail.com) |
| 1134115 | Matsui, Gerardo | [gerardo.matsui@gmail.com](mailto:gerardo.matsui@gmail.com) |

*Profesores:*

***Director de Cátedra:*** *Dra. Inés Casanovas*

***Profesor a cargo del curso:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto:*** *Lic. Silvia Balduzzi - Ing. Pablo Abramowicz*

***Controller:*** *Mag.Ing. Gabriela Salem*

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 13/10/2016 | 1.0 | Creación de documento | Cinthia Montañez |
| 21/10/2016 | 2.0 | Incorporación de nuevos casos de uso y modificación de CU-GDC-002 | Cinthia Montañez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-GDC-001- Ingreso de usuario docente** |
| **Breve Descripción** | Ingreso al sistema con un usuario docente |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el docente y el mismo debe estar asociado a un usuario |
| **Post condiciones** | *N/A* |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1. El actor ingresa a la dirección web correspondiente. | |
| 1. El sistema le presenta una pantalla para el ingreso del usuario con los campos correspondientes. | |
| 1. El actor completa los datos que corresponden. Ver nota 1. | |
| 1. El sistema realiza una validación. Ver nota 2. | |
| 1. El sistema muestra la pantalla inicial. | |
| **Curso Alternativo** | |
| * 1. El sistema muestra un mensaje de error: “El usuario y/o contraseña son incorrectos” | |
| * 1. Vuelve al curso normal punto 2. | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 1 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos: Usuario (alfanumérico y caracteres especiales)  Contraseña (alfanumérica y caracteres especiales) | |
| Nota 2: El sistema valida que el usuario y contraseña correspondan a un usuario creado | |
| Problemas / Comentarios: | |
| *N/A* | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU- GDC-002-Agregar Temas** |
| **Breve Descripción** | Creación de un ejercicio |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos del tema. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El actor entra a la sección agregar tema. | |
| 2- El sistema le muestra el formulario. Ver nota 1. | |
| 3- El actor completa los campos correspondientes. | |
| 4- El sistema le ofrece las opciones para cargar los conceptos teóricos. Ver CU-GDC-003 | |
| 5 -El actor selecciona la opción guardar | |
| 6- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 5.1 El actor selecciona la opción “Volver”  5.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   5.4 El sistema presenta la Pantalla Inicial y no registra los datos modificados.  5.5 El caso de uso vuelve al curso normal punto 2 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Nombre del tema (Tipo texto 100 caracteres) * Descripción del tema (Tipo Texto 300 caracteres) * Temas correlativos (Tipo lista desplegable de temas) * Conceptos (Tipo conceptos) | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | * **CU- GDC-003- Agregar Conceptos** |
| **Breve Descripción** | Agregar conceptos tipos teóricos a los temas |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) * Se debe estar ejecutando CU-GDC-002 |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos del concepto. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El sistema le presenta la opción para cargar conceptos | |
| 2- El actor completa los campos correspondientes. Ver nota 1. | |
| 3- El sistema le ofrece la opción para cargar actividades. Ver nota 1 | |
| 4- El actor selecciona la opción guardar | |
| 5- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 4.1 El actor selecciona la opción “Volver”  4.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   4.4 El sistema presenta la Pantalla del punto 2 del caso de uso CU-GDC-002 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Link (tipo dirección de internet) * Concepto Correlativo (Tipo lista de conceptos) * Tipo de Actividades * Multiple Choice Ver CU-GDC-004 * Completar. Ver CU-GDC-005. * Unir con flechas. Ver CU-GDC-006 * Verdadero/Falso. Ver CU-GDC-007 | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU- GDC-005- Completar** |
| **Breve Descripción** | Creación de actividad de tipo completar |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) * Se debe estar ejecutando CU-GDC-002 y CU-GDC-003 |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos de la actividad. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El actor entra a la sección crear actividad de tipo completar. | |
| 2- El sistema le muestra el formulario de carga de actividad. | |
| 3- El actor completa los campos correspondientes. Ver nota 1. | |
| 4 -El actor selecciona la opción guardar | |
| 5- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 4.1 El actor selecciona la opción “Volver”  4.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   4.4 El sistema presenta la Pantalla del punto 1 de del caso de uso CU-GDC-003 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Nivel de dificultad * Texto pregunta (500 caracteres) * Texto respuesta (100 caracteres) | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | * **CU- GDC-006- Verdadero/Falso** |
| **Breve Descripción** | Creación de una actividad del tipo verdadero o falso |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) * Se debe estar ejecutando CU-GDC-002 y CU-GDC-003 |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos de la actividad. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El actor entra a la sección crear actividad de tipo verdadero falso. | |
| 2- El sistema le muestra el formulario de carga de actividad. | |
| 3- El actor completa los campos correspondientes. Ver nota 1. | |
| 4 -El actor selecciona la opción guardar | |
| 5- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 3.1 El sistema le proporcionar la opción de agregar respuesta. Ver nota 2  3.2 El actor completa los campos correspondientes a la nueva respuesta | |
| 4.1 El actor selecciona la opción “Volver”  4.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   4.4 El sistema presenta la Pantalla Inicial y no registra los datos modificados.  4.5 El caso de uso vuelve al curso normal punto 2 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Nivel de dificultad * Texto Pregunta (300 caracteres) * Respuesta * Casillero para llenar (2 opciones V o F) | |
| Nota 2: Campos:   * Respuesta * Casillero para llenar (2 opciones V o F) | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | * **CU-GDC-004- Multiple choice** |
| **Breve Descripción** | Creación de una actividad del tipo de selección múltiple. |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) * Se debe estar ejecutando CU-GDC-002 y CU-GDC-003 |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos de la actividad. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El actor entra a la sección crear actividad del tipo multiple choice. | |
| 2- El sistema le muestra el formulario de carga de actividad. Ver nota 1. | |
| 3- El actor completa los campos correspondientes. | |
| 4 -El actor selecciona la opción guardar | |
| 5- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 3.1 El sistema le proporcionar la opción de agregar respuesta. Ver nota 2  3.2 El actor completa los campos correspondientes a la nueva respuesta | |
| 4.1 El actor selecciona la opción “Volver”  4.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   4.4 El sistema presenta la Pantalla Inicial y no registra los datos modificados.  4.5 El caso de uso vuelve al curso normal punto 2 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Nivel de dificultad * Texto Pregunta (300 caracteres) * Respuesta (100 caracteres) + selección (tipo check) | |
| Nota 2: Campo   * Respuesta (100 caracteres) + selección (tipo ckeck) | |
| Problemas / Comentarios: | |
| Los campos respuesta pueden estar seleccionados 1 o mas de 1 al mismo tiempo. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU- GDC-007-Unir con flechas** |
| **Breve Descripción** | Creación de una actividad unir con flechas |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el rol de docente y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-GDC-001) * Se debe estar ejecutando CU-GDC-002 y CU-GDC-003 |
| **Post condiciones** | * Quedan persistidos los Datos de la actividad. |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1- El actor entra a la sección crear actividad del tipo unir con flechas. | |
| 2- El sistema le proporciona los campos de completar | |
| 3- El actor completa los campos correspondientes. Ver nota 1 | |
| 4 -El actor selecciona la opción guardar | |
| 5- El sistema muestra un mensaje de éxito: “El contenido se ha creado con éxito”. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 3.1- El actor seleccionar agregar mas campos  3.2- El sistema muestra mas campos a completar  3.3- El actor completa los campos correspondientes. Ver nota 1. | |
| 4.1 El actor selecciona la opción “Volver”  4.2 El sistema muestra un mensaje: “¿Esta seguro que desea volver? Si vuelve se perderán los cambios”.   * 1. El actor Confirma la operación.   4.4 El sistema presenta la Pantalla Inicial y no registra los datos modificados.  4.5 El caso de uso vuelve al curso normal punto 2 | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos:   * Nivel de dificultad * Texto premisa * Texto respuesta | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |